

MPA-3

Multiparameter Data Acquisition System
(Sistema de Aquisição de Dados Multi-parâmetros)

Manual



2009_NC

CALIBRAÇÃO DOS CANAIS DOS ADC'S

(Usando geradores de impulsos)

1. Seleccionar a zona com o botão direito do rato.
2. Clicar no botão "create a new Roi".
3. (opcional) duplo clique abaixo do histograma, sobre a marcação da região a analisar, para fazer zoom a zona.
4. Clicar no botão "Gaussian Fit"
5. (opcional) Guardar os valores de *Pos* (posição) e *FWHM* (Resolução de energia).
6. Clicar no botão "Calibratio".

Nesta Janela podemos colocar manualmente os valores para os quais queremos fazer a calibração, ou então usar os valores obtidos pelo ajuste gaussiano, "Gaussian Fit". É esta última que passamos a descrever.
7. Carregar em "Fit", para colocar o valor "Pos" do "Gaussian Fit" na primeira Caixa.
8. Na segunda caixa colocamos o valor pretendido.
9. Clicar em "Add>>".
10. Carregar em "Ok" e repetir os passos 4 a 10 para todos os pontos de interesse.
11. Clicar em "Calibrate" para o calculo do ajuste.

O programa calcula os valores de $p0$ e $p1$, assim como o erro do ajuste.
12. No topo da janela "Calibrate" tem a opção "Use calibratio", se estiver activa, no espectro o cursor é convertido para a unidade calibrada, assim como as unidades, "Unit", seleccionada.
13. Finalmente podemos gravar a calibração, para futuras utilizações. Para isso clicar no botão "Save as...", e o ficheiro terá a extensão "*.CTL" de um "Control File" do MPA-Software.

O FICHEIRO DMPA3.DLL

Este ficheiro permite-nos adicionar novas funções e a manipulação dos dados recebidos pelos ADC's antes destes serem armazenados, com algumas restrições, sendo a principal delas a velocidade de processamento.

- Para corrigir o facto de o programa receber canais, o que significa inteiros, e nos precisarmos de fazer divisão entre eles, vai acontecer que alguns números não vão aparecer, principalmente na divisão pelos canais mais baixos. Assim decidi-mos fazer divisão sobre reais, e acrescentar as canais um numero aleatório (0 a 1), para eliminar o vazios da divisão.

Assim começamos por criar, no ficheiro "custom.c" que serve de código fonte para o DMPA3.DLL, uma função geradora de números aleatórios.

```
float ranqd2(void)
{
    float rand;
    static unsigned long idum = 0;
    unsigned long itemp;
    static unsigned long jflone = 0x3f800000;
    static unsigned long jflmsk = 0x007fffff;

    idum = 1664525L*idum + 1013904223L;
    itemp = jflone | (jflmsk & idum);
    rand = (*(float *)&itemp)-1.0;
    return rand;
}
```

Esta função ao ser chamada por: "ranqd2()" gera um valor real arbitrário entre 0.0 e 1.0

Para testar a função geradora de números aleatórios, criou-se uma função para os representar no programa MPA, a função é a seguinte

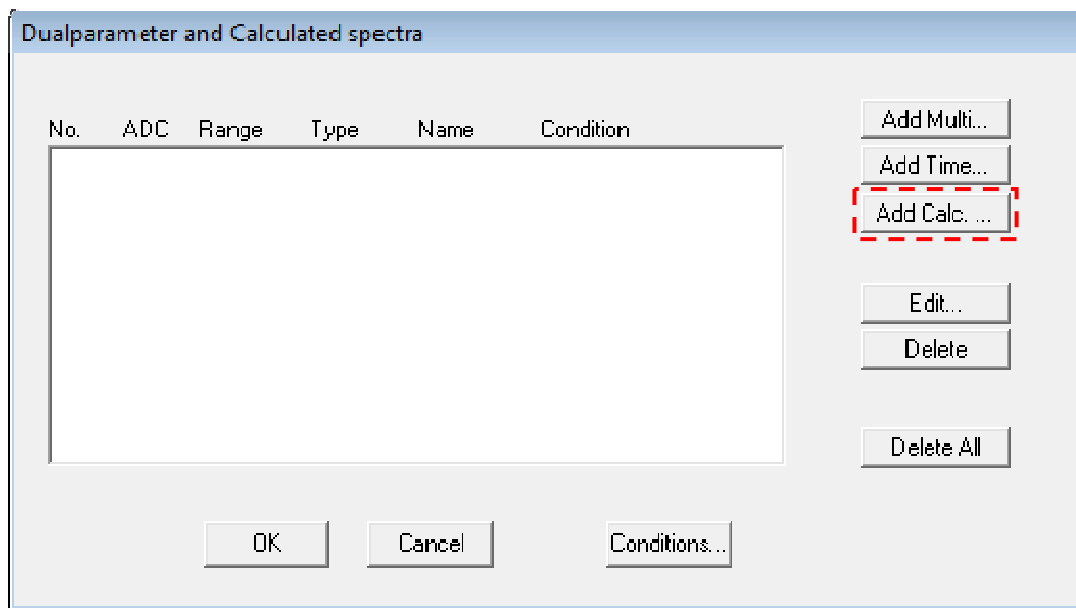
```
unsigned long APIENTRY RanPos(long x, long y, long z)
{
    float rand;
    rand = ranqd2();
    return (unsigned long) (rand*8192);
}
```

Para chamar o função no software, ir ao menu "Options", e seleccionar a opção

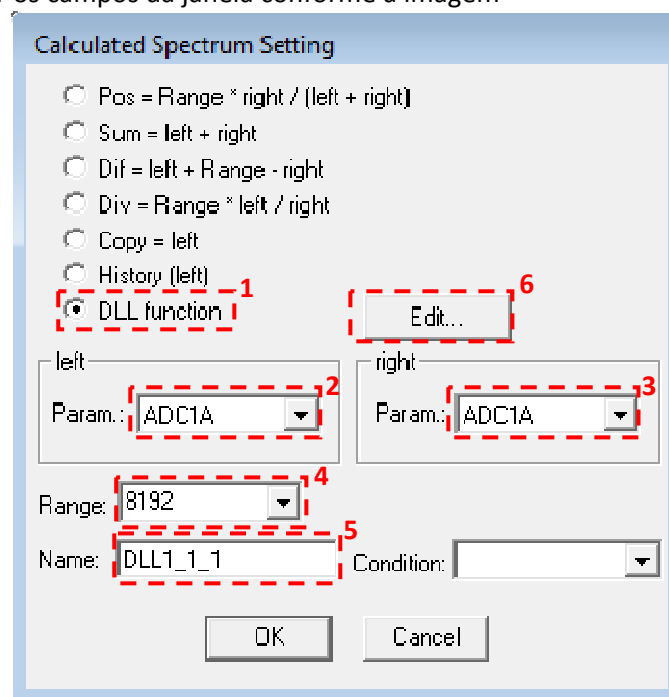
"Spectra...", ou clicar no botão:

Na janela seguinte clicar no "Add Calc. ..."





de seguida preencher os campos da janela conforme a imagem



Seguida clicar em “EDIT” e preencher como a figura:

DLL Function

$f_{DLL}(X_{par}, Y_{par}, Z_{par})$ 1

Zpar: ADC1A

Xrange: 8192 2 Yrange: 8192 3

Initialise DLL function: IniTab 4

Table filename: dummy 5

Cleanup DLL function: CloseTab 6

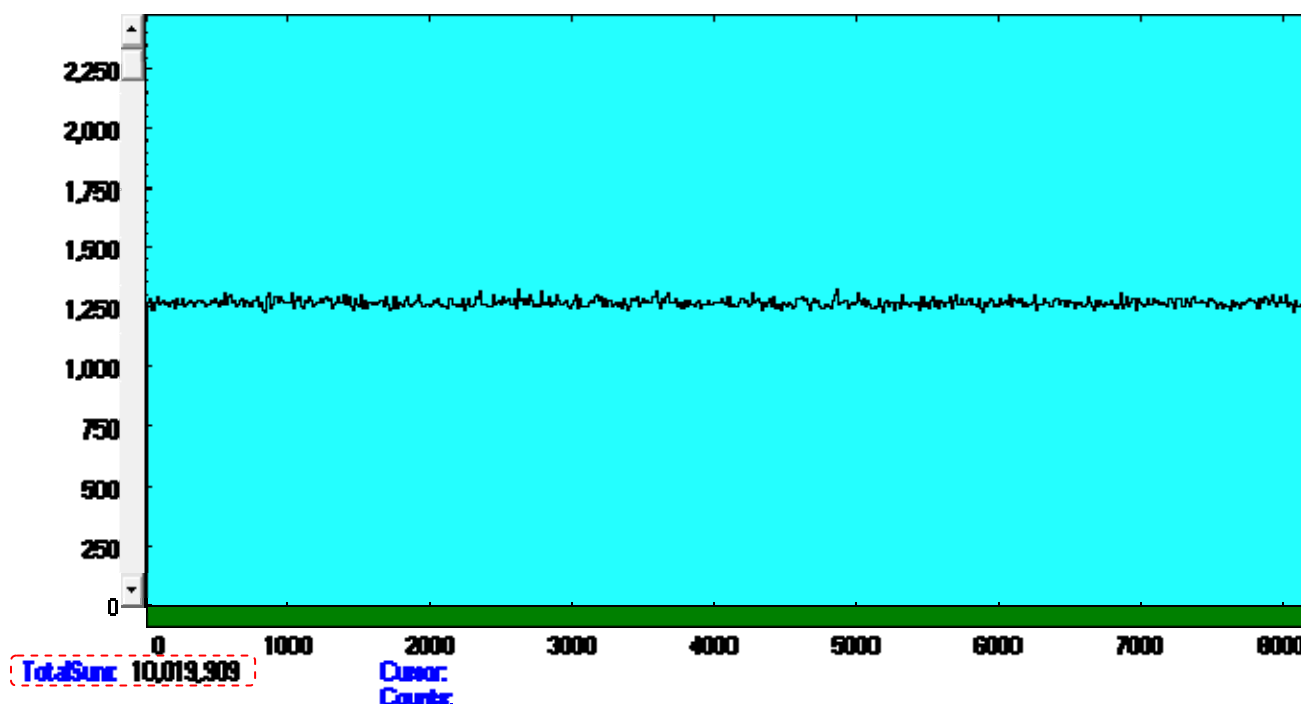
DLL function: RanPos 7

DLL:

OK Cancel

Para este caso, não necessitava-mos de todos os parâmetros, mas a função DLL, não nos permite retirar, por isso, nesta ultima a opções **1, 2 e 3** são obrigatórias, mas não são usados, por isso podemos por o que nos apetecer. Nas opções **4 e 5** também, são obrigatórias, mas convém que sejam funções que existam no programa. Na opção **6** esta é a única opção válida e finalmente na opção **7** a nossa função **RanPos**.

O resultado desta função, aparece na forma de gráfico no nosso programa e por cada impulso que chega ao canal 1 (ADC_A), este gera um número aleatório e multiplica pelo número de canais, neste caso 8192. Depois de 10 000 000 número o resultado é o seguinte:



Que mostra que a função funciona cumpre os requisitos pretendidos.

Seguidamente criamos uma função para o calculo da posição, tal qual o que é necessário para os sensores de posição, esta função ira incluir somar também o numero aleatório a a cada um dos valores de x e y, o resultado é o seguinte.

```
unsigned long APIENTRY IncPos(long x, long y, long z)
{
    float x_real, y_real, rand;
    unsigned long idum;
    rand = ranqd2();
    x_real = (float) x + rand;
    y_real = (float) y + rand;
    return (unsigned long)((y_real*8192)/(x_real+y_real));
}
```

Neste ponto pensou-se otimizar. Pensou-se em criar um ficheiro de texto que seria lido pelo programa, ficheiro esse que iria introduzir o *range* necessário, poderíamos inserir correcção aos valores obtidos pelos adc's, tais como factores de escala, offsets, e a quando dos testes com o equipamento, serviria também para inserir outros factores de correcção, tais como os vários pré-amplificadores e amplificadores não terem ganhos semelhantes. Assim sendo começou-se por criar uma função de leitura.

```
int APIENTRY IniCorr(LPSTR filename)
{
    FILE *f;
    char txt[256];

    if (!filename) return -1;
    if (!strnicmp("dummy", filename, 5)) return 0;
    if (!(f = fopen(filename, "rb"))) {
        sprintf(txt, "Filename %s not found!", filename);
        MessageBox(NULL, txt, "DMPA3.DLL", MB_OK);
        return -1;
    }
    while(!freadstr(f, txt, 256)) {
        if(!strnicmp("range=", txt, 6)) {
            sscanf(txt+6, "%ld", &range);
        }
        else if(!strnicmp("acaloff=", txt, 8)) {
            sscanf(txt+8, "%F", &acaloff);
        }
        else if(!strnicmp("acalfac=", txt, 8)) {
            sscanf(txt+8, "%F", &acalfac);
        }
        else if(!strnicmp("bcaloff=", txt, 8)) {
            sscanf(txt+8, "%F", &bcaloff);
        }
        else if(!strnicmp("bcalfac=", txt, 8)) {
            sscanf(txt+8, "%F", &bcalfac);
        }
        else if(!strnicmp("ccaloff=", txt, 8)) {
            sscanf(txt+8, "%F", &ccaloff);
        }
        else if(!strnicmp("ccalfac=", txt, 8)) {
            sscanf(txt+8, "%F", &ccalfac);
        }
        else if(!strnicmp("dcaloff=", txt, 8)) {
            sscanf(txt+8, "%F", &dcaloff);
        }
        else if(!strnicmp("dcalfac=", txt, 8)) {
            sscanf(txt+8, "%F", &dcalfac);
        }
    }
}
```

```

        sscanf(txt+8, "%F", &dcalfac);
    }
}
fclose(f);
return 0;
}

```

A função irá ler um ficheiro de texto e retirar os valores de range e os parâmetros de correcção dos quatro adc's, o ficheiro de texto criado foi o seguinte.

```

range=8192
acaloff=0.0
acalfac=1.0
bcaloff=0.0
bcalfac=1.0
ccaloff=0.0
ccalfac=1.0
dcaloff=0.0
dcalfac=1.0

```

corr.txt

seguidamente criou-se uma função de posição que utilize estes dados

```

unsigned long APIENTRY A_PosCal(long x, long y, long z)
{
    double x_real, y_real, rand, rang_real, x_corr, y_corr;
    if (z >= 10) {
        rand = rand2();
        x_real = (double) (x) + rand;
        x_corr = acaloff + (x_real * acalfac);
        rand = rand2();
        y_real = (double) (y) + rand;
        y_corr = bcaloff + (y_real * bcalfac);
        rang_real = (double) (range);
        return (unsigned long)((y_corr * rang_real) / (x_corr +
y_corr));
    }
    else return -1;
}

```

Neste caso irá corrigir os adc's A e B, para os adc's C e D, criou-se uma função semelhante

```

unsigned long APIENTRY B_PosCal(long x, long y, long z)
{
    double x_real, y_real, rand, rang_real, x_corr, y_corr;
    if (z >= 10) {
        rand = rand2();
        x_real = (double) (x) + rand;
        x_corr = ccaloff + (x_real * ccalfac);
        rand = rand2();
        y_real = (double) (y) + rand;
        y_corr = dcaloff + (y_real * dcalfac);
        rang_real = (double) (range);
        return (unsigned long)((y_corr * rang_real) / (x_corr +
y_corr));
    }
    else return -1;
}

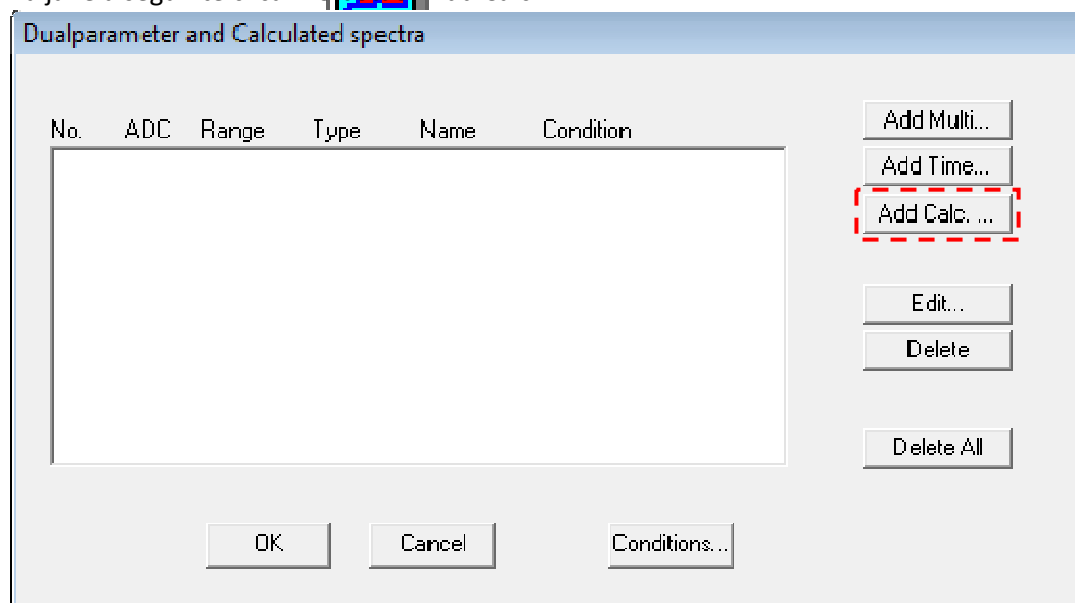
```

Para chamar a função no software, ir ao menu “Options”, e selecionar a opção

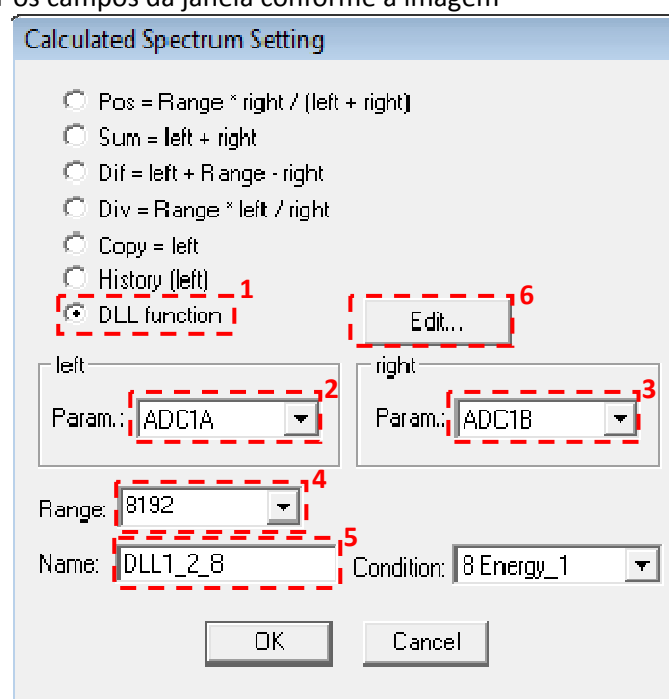
“Spectra...”, ou clicar no botão:



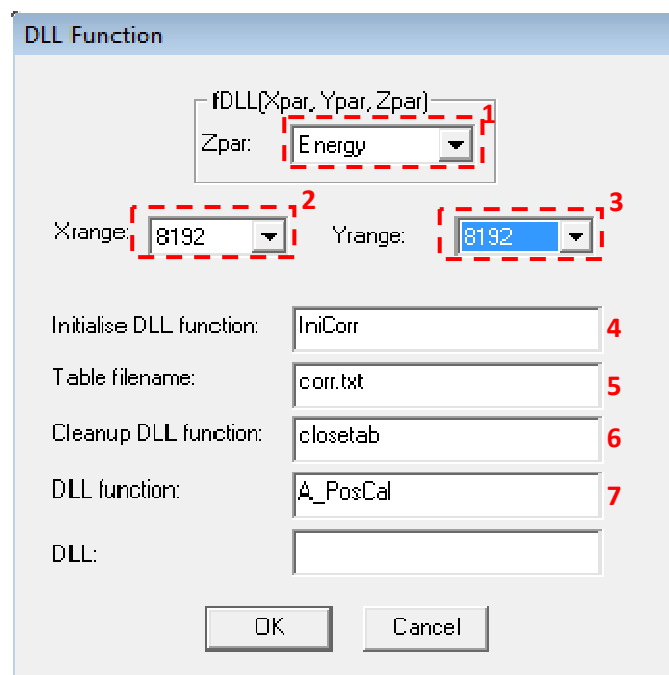
Na janela seguinte clicar no botão “Add Calc. ...”



de seguida preencher os campos da janela conforme a imagem



Seguida clicar em “EDIT” e preencher como a figura:

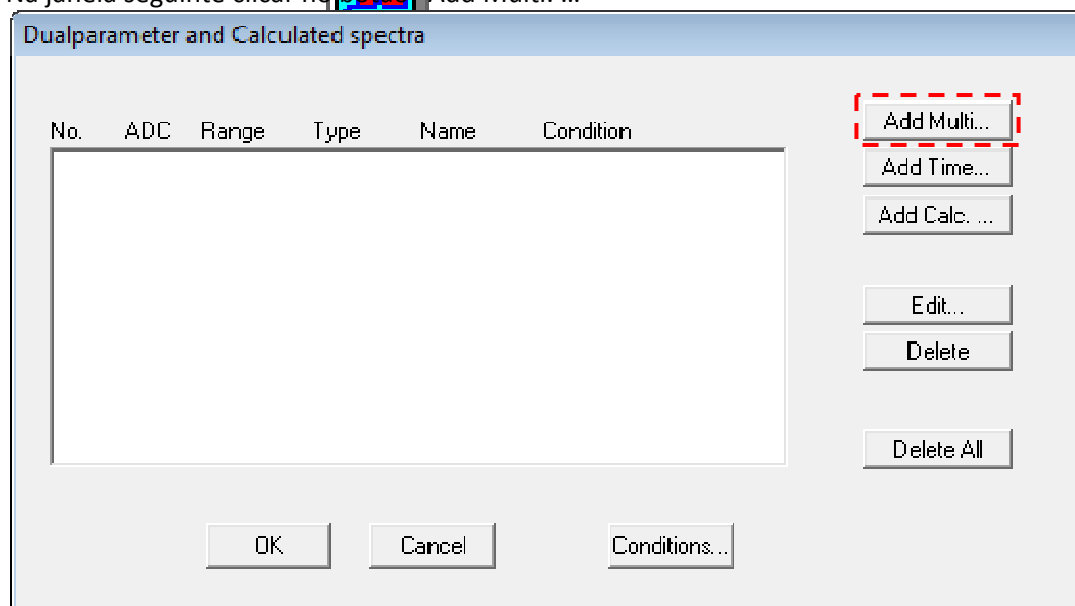


Para estas funções utilizamos todas as opções das funções DLL, incluindo o parâmetro Z onde inserimos um cálculo de energia, utilizando para isso a função de calculo de energia utilizado pelo programas, que não é mais que a soma de dois adc's, e usamos este parâmetro, para poder-mos seleccionar uma determinada banda de energia, por exemplo uma banda de um elemento num espectro de rbs.

Fazemos duas funções destas para as posições X e Y do sensor, mudando o parâmetros de entrada "Xpar" e "Ypar" e a função DLL de A_PosCal para B_PosCal.

Seguidamente podemos representar as duas variáveis num gráfico com gradiente de cor, bastando para isso chamar o função no software, ir ao menu "Options", e seleccionar a opção

"Spectra...", ou clicar no botão:  "Add Multi. ..."



de seguida preencher os campos da janela conforme a imagem

The image shows a configuration dialog box with the following elements highlighted by red dashed boxes and numbers:

- 1**: Points to the 'Param.' dropdown menu in the 'x Axis' section, which is set to 'Pos X'.
- 2**: Points to the 'Range' dropdown menu in the 'x Axis' section, which is set to '8192'.
- 3**: Points to the 'Param.' dropdown menu in the 'y Axis' section, which is set to 'Pos X'.
- 4**: Points to the 'Range' dropdown menu in the 'y Axis' section, which is set to '8192'.
- 5**: Points to the 'Name' text field, which contains the text 'Espectro_Pos.'.
- 6**: Points to the 'OK' button at the bottom of the dialog.

Other visible elements include a 'Condition' dropdown menu, 'Zoom' checkboxes for 'x Offset' and 'y Offset', and 'Compr. by 2^n' input fields.

Os parâmetros 1 e 3 são escolhidos consoante os nomes dados as funções de posição-

E assim obtemos os gráficos pretendidos para este projecto.

até novas correcções.....